

Cuando el equipo necesita una dosis de realidad puedes utilizar esta actividad para definir las prioridades respecto a lo que hay que hacer y lo que es necesario validar:

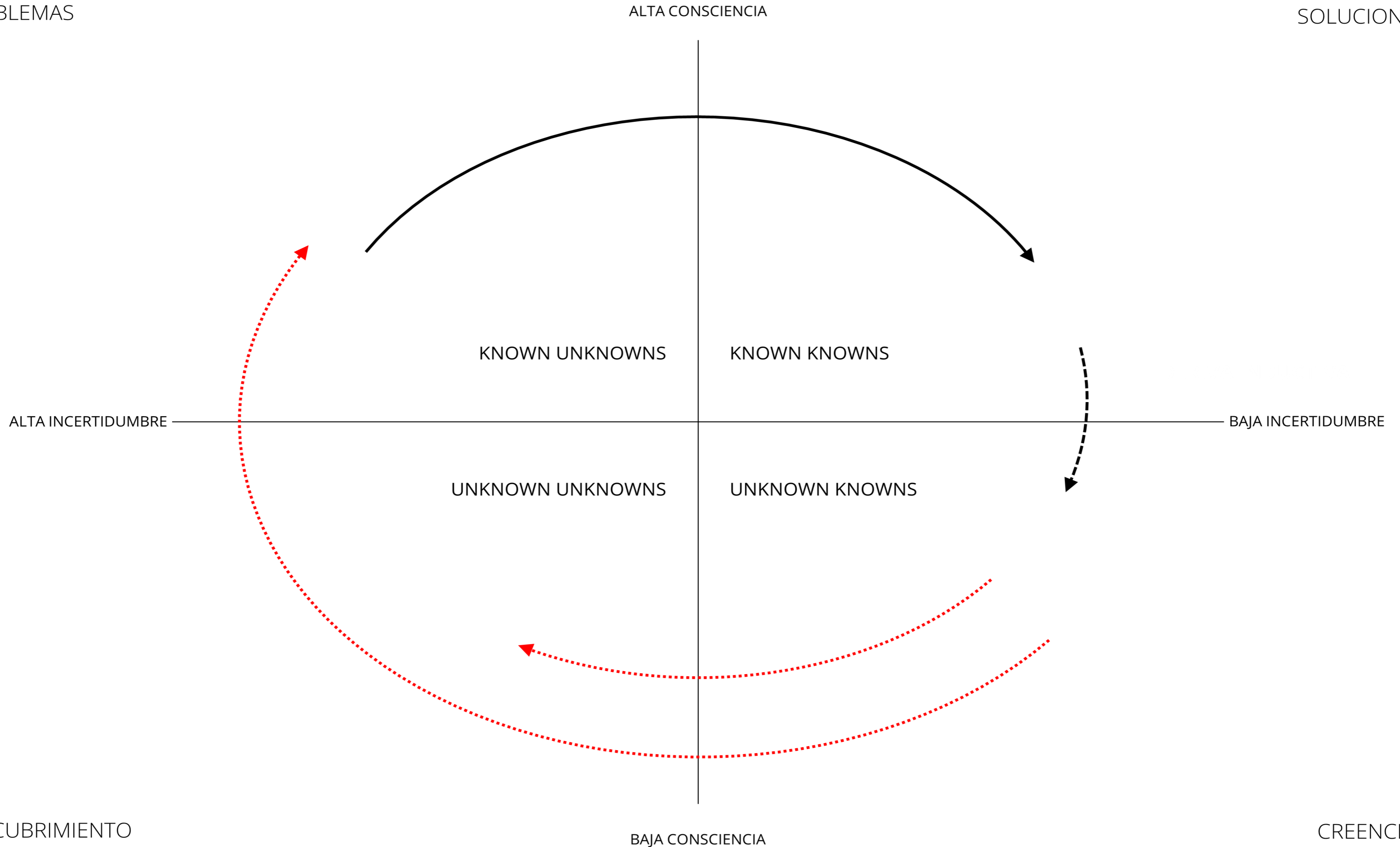
- 1 - Known Unknowns - Describe los problemas en los que se está trabajando
- 2 - Known Knowns - Detalla las soluciones que ya están funcionando
- 3 - Unknown Knowns - Identifica los supuestos, aquellas creencias que no se han validado
- 4 - Unknown Unknowns - Selecciona un método para (in)validar estas creencias

Suposiciones y Preguntas

Equipo: _____

1 PROBLEMAS

SOLUCIONES **2**



4 DESCUBRIMIENTO

CREENCIAS **3**